

All'Albo on line

Amministrazione Trasparente

Sito web della scuola

Atti

**Oggetto: Pubblicazione graduatoria provvisoria per il reclutamento di:**

**DI N.9 INCARICHI INDIVIDUALI PER L'ATTIVITA' DI TUTOR RIVOLTO A PERSONALE INTERNO (DOCENTI), PER LA REALIZZAZIONE DI PERCORSI DIDATTICI FORMATIVI E DI ORIENTAMENTO DEL PROGETTO "ESPLORANDO IL FUTURO: PERCORSI VERSO L'INNOVAZIONE TRA DISCIPLINE STEM E LINGUISTICHE" - LINEA DI INTERVENTO A – 4 TUTOR PER LA REALIZZAZIONE DI PERCORSI DIDATTICI, FORMATIVI E DI ORIENTAMENTO PER STUDENTESSE E STUDENTI , PER IL POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE LINGUISTICHE DEGLI STUDENTI – LINEA A - CODICE CUP B34D23005120006**

**Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università – Investimento 3.1 "Nuove competenze e nuovi linguaggi", finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU – "Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche" (D.M. n. 65/2023)**

**Titolo del Progetto: "ESPLORANDO IL FUTURO: PERCORSI FORMATIVI VERSO L'INNOVAZIONE TRA DISCIPLINE STEM E LINGUISTICHE**

**CODICE CUP B34D23005120006**

**Il Dirigente Scolastico**

- Visto l'avviso di selezione esperti interni Prot. n. 0009983, del 29/11/24;
- Viste le candidature pervenute
- Visto il decreto di nomina della commissione di valutazione istanze prot. n. 00010222 DEL 09/12/2024;
- Visto il verbale redatto dalla commissione di valutazione delle istanze in data 10/12/2024;

**DISPONE**

la pubblicazione della graduatoria provvisoria di cui all'oggetto:

**LINEA A- percorsi didattici formativi e di orientamento**

| N. | CANDIDATO                 | PUNTEGGIO COMPLESSIVO | PERCORSI RICHIESTI                                     | PERCORSI ASSEGNATI                                     |
|----|---------------------------|-----------------------|--|--|
| 1  | Marino Marinella          | 49                    | 1. Gamification*<br>2. Biologo per passione*           | 1. Gamification*<br>2. Coding*                         |
| 2  | Bellosguardo Michele      | 44                    | 1. Corso IA*<br>2. Impariamo a programmare con scratch | 1. impariamo a programmare con scratch<br>2. corso IA* |
| 3  | Sardone Anna Maria        | 34                    | 1. Corso droni<br>2. Realtà aumentata                  | 1. Corso droni<br>2. Realtà aumentata                  |
| 4  | Guerra Angela             | 21                    | 1. Loga...ritmo<br>2. coding a scuola                  | 1. Loga...ritmo  |
| 5  | Carbone Giuseppe          | 21                    | 1. Robotica<br>2. droni                                | 1. Robotica  |
| 6  | Cagnazzo Maria Antonietta | 18                    | 1. gamification*<br>2. biologo per passione*           | 1. Biologo per Passione*                               |

**LINEA A- potenziamento delle competenze linguistiche degli studenti**

| N. | CANDIDATO         | PUNTEGGIO COMPLESSIVO | PERCORSI RICHIESTI                                   | PERCORSI ASSEGNATI                                   |
|----|-------------------|-----------------------|--|--|
| 1  | Conte Teresa      | 61                    | 1. one...two, three, play me<br>2. English in action | 1. one...two, three, play me<br>2. English in action |
| 2  | Lionetti Giovanna | 37                    | 1. more conversation<br>2. give me five              | 1. more conversation<br>2. give me five              |

Cerignola, il 10.12.2024



Il Dirigente Scolastico  
(prof. Salvatore Mininno)